



Assegnazione di un numero di identificazione a una periferica di gioco

- 1 Fare clic qui  per visualizzare la finestra **Proprietà - Periferica di gioco**.
- 2 Fare clic su **Assegnazione periferica**.
- 3 Nella casella **Assegnazione** selezionare il numero di identificazione che si desidera utilizzare per la periferica selezionata. È possibile assegnare numeri di identificazione da **Periferica 1** a **Periferica 16**.
- 4 Nella casella **Selezione periferica** selezionare la periferica per cui si desidera impostare il numero di identificazione.


Suggerimenti

- Per la maggior parte dei giochi il numero di identificazione della periferica deve essere impostato su **Periferica 1**.
- Se la periferica di gioco non risponde, può essere necessario impostare il relativo numero di identificazione su **Periferica 1**.
- Se è stato collegato un joystick Microsoft SideWinder 3D Pro a un game pad Microsoft SideWinder, alla periferica utilizzata verrà assegnato automaticamente il numero di identificazione **Periferica 1**.
- Se dopo aver utilizzato il game pad Microsoft SideWinder o il joystick Microsoft SideWinder 3D Pro si utilizza un'altra periferica di gioco PC, è possibile che quest'ultima funzioni solo se viene riconfigurata come **Periferica 1**.
- I giochi che supportano più game pad SideWinder utilizzano **Periferica 1** per il primo game pad, **Periferica 2** per il secondo e così via fino a **Periferica 4** se sono collegati quattro game pad SideWinder. La configurazione della periferica viene eseguita automaticamente.


Taratura di una periferica di gioco standard

- 1 Fare clic qui  per visualizzare la finestra **Proprietà - Periferica di gioco**.
- 2 Selezionare dall'elenco la periferica di gioco che si desidera tarare.
- 3 Fare clic su **Impostazioni**.
- 4 Se il joystick è dotato di timone, verificare che la casella di controllo per l'attivazione del timone sia attivata.
- 5 Fare clic su **Taratura** e quindi seguire le istruzioni visualizzate.


Suggerimento

- Fare clic qui  per avviare l'Installazione guidata nuovo hardware se non è ancora stato installato il joystick.

Modifica delle impostazioni del joystick SideWinder 3D Pro

- 1 Fare clic qui  per visualizzare la finestra **Proprietà - Periferica di gioco**.
- 2 Fare clic su **Impostazioni**.
- 3 Se il gioco supporta il timone, verificare che la casella di controllo per l'attivazione del timone sia attivata.


Verifica dei controlli del joystick SideWinder 3D Pro

- 1 Fare clic qui  per visualizzare la finestra **Proprietà - Periferica di gioco**.
- 2 Selezionare dall'elenco il joystick SideWinder 3D Pro che si desidera verificare.
- 3 Fare clic su **Prova**.
- 4 Spostare il joystick oppure premere il pulsante che si desidera verificare. Se i mirini del joystick si muovono oppure se si accende il pulsante corrispondente sullo schermo significa che il joystick è connesso correttamente.


Note

- Se i controlli del joystick SideWinder 3D Pro funzionano correttamente nella finestra **Proprietà - Periferica di gioco** ma non all'interno del gioco stesso, è possibile che il gioco non sia compatibile con SideWinder 3D Pro. Controllare l'elenco dei giochi non compatibili nel file Leggimi.txt incluso nel disco del joystick SideWinder 3D Pro. Consultare inoltre la documentazione del gioco.
- Se i controlli del joystick SideWinder 3D Pro non funzionano nella finestra **Proprietà - Periferica di gioco**, verificare quanto segue:
 - Il joystick SideWinder 3D Pro deve essere connesso correttamente alla porta giochi a 15 pin del computer. Il game pad o qualsiasi periferica di gioco non deve essere connesso a una porta di rete a 15 pin, se questa è presente nel computer.
 - Il joystick SideWinder 3D Pro viene configurato come Periferica 1 nella finestra **Proprietà - Periferica di gioco**. In caso contrario, fare clic su **Assegnazione periferica**. Nella casella **Assegnazione periferica** selezionare **Periferica 1**. Nella casella **Selezione periferica** selezionare il joystick SideWinder 3D Pro.

Verifica dei pulsanti del game pad SideWinder

- 1 Fare clic qui  per visualizzare la finestra **Proprietà - Periferica di gioco**.
- 2 Selezionare il game pad SideWinder che si desidera verificare.
- 3 Fare clic su **Prova**.
- 4 Premere il pulsante del game pad SideWinder che si desidera verificare. Se sullo schermo si accende il pulsante corrispondente significa che il pulsante funziona e che il game pad è connesso correttamente.

Note

- Se il game pad funziona correttamente nella finestra **Proprietà - Periferica di gioco** ma non all'interno del gioco stesso, è possibile che il gioco non sia compatibile con il game pad SideWinder. Controllare l'elenco dei giochi non compatibili nel file Leggimi.txt incluso nel compact disc del game pad SideWinder. Consultare inoltre la documentazione del gioco.
- Se i pulsanti del game pad SideWinder non funzionano nella finestra **Proprietà - Periferica di gioco**, verificare quanto segue:
 - La spia verde del game pad SideWinder deve essere accesa. In caso contrario premere una volta il selettore della modalità.
 - Il game pad SideWinder deve essere connesso correttamente alla porta giochi a 15 pin del computer. Se sono stati connessi più game pad SideWinder, verificare che le connessioni siano stabili. Il game pad o qualsiasi periferica di gioco non deve essere connessa a una porta di rete a 15 pin, se questa è presente nel computer.
 - Il game pad SideWinder viene configurato come Periferica 1 nella finestra **Proprietà - Periferica di gioco**. In caso contrario, fare clic su **Assegnazione periferica**. Nella casella **Assegnazione periferica** selezionare **Periferica 1**. Nella casella **Selezione periferica** selezionare il game pad SideWinder.
 - Per ulteriori suggerimenti relativi alla risoluzione dei problemi, fare clic qui  per visualizzare la Guida in linea del game pad SideWinder.

Selezionare il numero di identificazione che si desidera assegnare alla periferica selezionata nella casella di riepilogo **Selezione periferica**. Per molti giochi la periferica di gioco deve essere configurata in Windows 95 come **Periferica 1**.

Se è stato connesso un joystick Microsoft SideWinder 3D Pro a un game pad Microsoft SideWinder, la periferica utilizzata verrà configurata automaticamente come **Periferica 1** ogni volta che si passa da una periferica all'altra. Se, tuttavia, dopo aver utilizzato il game pad SideWinder si passa a una periferica diversa, è necessario riconfigurarla ogni volta come **Periferica 1**.

Fare clic sul nome della periferica per cui si desidera impostare il numero di identificazione e quindi selezionare tale numero nella casella di riepilogo **Assegnazione**.

Fare clic per modificare il numero di identificazione della periferica selezionata. Per molti giochi la periferica di gioco deve essere configurata in Windows 95 come **Periferica 1**.

Se è stato connesso un joystick Microsoft SideWinder 3D Pro a un game pad Microsoft SideWinder, la periferica utilizzata verrà configurata automaticamente come **Periferica 1** ogni volta che si passa da una periferica all'altra. Se, tuttavia, dopo aver utilizzato il game pad SideWinder si passa a una periferica diversa, è necessario riconfigurarla ogni volta come **Periferica 1**.

Visualizza l'elenco delle periferiche correnti assegnate a un numero di identificazione di sistema di Windows.

Fare clic per visualizzare o modificare le proprietà della periferica di gioco selezionata.

Fare clic per verificare la periferica di gioco selezionata.

Fare clic per attivare il timone del joystick. Se la casella di controllo non è disponibile significa che la periferica selezionata non dispone di timone.

Fare clic per tarare il joystick. In questo modo verrà impostata l'ampiezza di movimento del joystick. Se il joystick è dotato di funzioni di accelerazione, hat switch del punto di vista o timone, è possibile tarare anche tali controlli.

Premere un pulsante o un controllo sulla periferica di gioco digitale Microsoft. Se il controllo funziona e la periferica è connessa correttamente, sullo schermo si accenderà il pulsante o il controllo corrispondente.

Premere un pulsante del joystick per la verifica della funzionalità. Se il pulsante premuto funziona correttamente, sullo schermo si accenderà il pulsante corrispondente. I numeri dei pulsanti vengono assegnati dal produttore del joystick.

Ruotare la leva per verificare l'ampiezza di movimento del joystick. Se nella casella non compare nulla, è necessario tarare nuovamente il joystick. Il joystick Microsoft SideWinder 3D Pro viene tarato automaticamente.

Muovere lateralmente il timone del joystick per verificarne la funzionalità. Se i controlli non rispondono in modo adeguato, ovvero, ad esempio, se l'indicatore non segue il movimento del joystick o non si sposta dall'alto in basso, è necessario tarare nuovamente il joystick. Il joystick Microsoft SideWinder 3D Pro viene tarato automaticamente.

Muovere in avanti e indietro il controllo di accelerazione del joystick per verificarne la funzionalità. Se il controllo non risponde in modo adeguato, ovvero, ad esempio, se l'indicatore non segue il movimento del joystick o non si sposta dall'alto in basso, è necessario tarare nuovamente il joystick. Il joystick Microsoft SideWinder 3D Pro viene tarato automaticamente.

Muovere l'hat switch del punto di vista del joystick in alto, in basso, a sinistra e a destra. Se il controllo non risponde in modo adeguato, ovvero, ad esempio, se la freccia non segue il movimento del joystick, è necessario tarare nuovamente il joystick. Il joystick Microsoft SideWinder 3D Pro viene tarato automaticamente.

